

ỦY BAN NHÂN DÂN  
TỈNH HUNG YÊN

CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 46 /UBND - VX

Hung Yên, ngày 13 tháng 01 năm 2009

V/v tu bổ, tôn tạo di tích lịch sử văn hoá

Kính gửi: - Sở Văn hoá, Thể thao và Du lịch  
- Ủy ban nhân dân huyện Văn Lâm

Xét đề nghị của Sở Văn hoá, Thể thao và Du lịch tại Tờ trình số 97/SVHTTDL-DT ngày 25/11/2008 (kèm theo Đơn xin phép trùng tu khu Thượng điện chùa Ông ngày 12/11/2008 của UBND xã Tân Quang, ý kiến của UBND huyện Văn Lâm) về việc tôn tạo, tu bổ hạng mục toà Tam bảo (Thượng điện) tại di tích Chùa Ông-Bình Lương, xã Tân Quang, huyện Văn Lâm.

Nhằm bảo tồn, tôn tạo và phát huy giá trị của di tích; Ủy ban nhân dân tỉnh có ý kiến như sau:

1. Đồng ý chủ trương, cho phép UBND xã Tân Quang, huyện Văn Lâm thực hiện tu bổ, tôn tạo hạng mục toà Tam bảo (Thượng điện) tại di tích Chùa Ông- Bình Lương, xã Tân Quang, huyện Văn Lâm.

- Giao Ủy ban nhân dân huyện Văn Lâm chỉ đạo UBND xã Tân Quang thực hiện theo đúng quy định hiện hành của Nhà nước.

- Kinh phí để thực hiện tu bổ, tôn tạo di tích từ nguồn xã hội hoá, sự tự nguyện công đức của các tổ chức, cá nhân; không phân bổ, bắt buộc nhân dân đóng góp; chi, thanh quyết toán theo quy định hiện hành của Nhà nước.

2. Sở Văn hoá, Thể thao và Du lịch chủ trì, phối hợp với Ủy ban nhân dân huyện Văn Lâm, các sở ngành liên quan hướng dẫn, giám sát, kiểm tra việc tu bổ, tôn tạo hạng mục toà Tam bảo (Thượng điện) tại di tích Chùa Ông- Bình Lương của UBND xã Tân Quang, Ban quản lý di tích Chùa Ông-Bình Lương và đơn vị thi công đảm bảo theo đúng nguyên gốc di tích và nguyên tắc về bảo tồn di tích đã được quy định trong Luật Di sản văn hoá, các quy định của UBND tỉnh và quy định hiện hành của Nhà nước có liên quan; báo cáo UBND tỉnh theo quy định./. TTT

**Nơi nhận:**

- Như kính gửi;
- Chủ tịch, các Phó Chủ tịch UBND tỉnh;
- BQL di tích và danh thắng tỉnh;
- UBND xã Tân Quang (Văn Lâm);
- Lãnh đạo Văn phòng;
- CV: VHXH;
- Lưu VT.

TM. ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH

KT. CHỦ TỊCH

PHÓ CHỦ TỊCH



Nguyễn Thị Kim Loan